

SPIS TREŚCI - CZĘŚĆ 2	
EDUKACJA POLONISTYCZNO - SPOŁECZNO - PRZYRODNICZA	
strona	wklejka
2-4	<i>Alfabet do ekspozycji w klasie</i>
5-6	<i>„Cukierku, ty łobuzie!”</i>
7	<i>Zwierzęta domowe</i>
8-22	<i>Litera P</i>
23-32	<i>Litera W</i>
33-34	<i>Dzień Pluszowego Misia</i>
35-40	<i>Litera Ę</i>
41-53	<i>Litera U</i>
54	<i>Gra „Lot balonem” (utrwalenie u)</i>
55-56	<i>Pszczoty</i>
57-64	<i>Litera Ó</i>
65-77	<i>Litera N</i>
78-96	<i>Gra „Pacnij komara!” (utrwalenie głosek)</i>
97-102	<i>Gra „Kto pierwszy?” (rzeczowniki)</i>

102-116	<i>Litera C</i>
117-127	<i>Litera J</i>
128-144	<i>Litera R</i>
145	<i>Zakopane</i>
146	<i>Kule śnieżne</i>
147	<i>W Bajkolandii</i>
148-163	<i>Litera Z</i>
164	<i>Ruch obrotowy i obiegowy Ziemi</i>

SPIS TREŚCI - CZĘŚĆ 2
EDUKACJA MATEMATYCZNA

strona	wklejka
2	<i>Cyfry do ekspozycji w klasie</i>
3	<i>Porównywanie liczb w zakresie 6</i>
4-17	<i>Cyfra 7 i zadania związane z liczbą 7</i>
18	<i>Projekt tygodniowy (Karta pracy)</i>
19-34	<i>Cyfra 8 i zadania związane z liczbą 8</i>
35-47	<i>Cyfra 9 i zadania związane z liczbą 9</i>
48-65	<i>Zadania związane z liczbą 10</i>
66-67	<i>Miara długości</i>
68-69	<i>Znaki rzymskie</i>
70-73	<i>Zegary/czas</i>
74-76	<i>Kartoniki z działaniami do losowania</i>
77-80	<i>Gra „Pacnij muchę!”</i>
81	<i>Gra „Matematyczny motyl”</i>
82-86	<i>Gra „Matematyczne bingo”</i>
87	<i>Gra „Matematyczny spinner”</i>
88	<i>Gra planszowa (odejmowanie z zakresie 10)</i>
89	<i>Kartoniki do pracy z długopisem 3D</i>

www.eduprint.pl

